

Башкортостан Республикаһы
Мәғариф һәм фән министрлығы
Өстәмә профессиональ белем биреу
дәүләт автономиялы
учреждениеһы



БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫНЫҢ
МӘҒАРИФТЫ ҮСТЕРЕҮ ИНСТИТУТЫ
Минһажев урамы, 120, Өфө калаһы, 450005

Министерство образования и науки
Республики Башкортостан
Государственное автономное
учреждение дополнительного
профессионального образования

ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
Мингажева ул., 120, г. Уфа, 450005

БОЙОРОК

ПРИКАЗ

«16» 01 2020 й

№ 25

«16» 01 2020 г.

Об организации и проведении регионального этапа
Интеллектуальной Олимпиады
Приволжского федерального округа среди школьников

В соответствии с приказом Министерства образования и науки Республики Башкортостан «О проведении отборочных этапов Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников в 2019-2020 учебном году» от 13.12.2019 г. № 1550 и в целях создания условий для интеллектуального развития обучающихся общеобразовательных организаций и привлечения их к научно-инновационным формам деятельности, **приказываю:**

1. Утвердить Положение о региональном отборочном этапе Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Олимпиады ПФО) (Приложение).

2. Научно-методическому центру развития одаренности обучающихся ГАУ ДПО ИРО РБ (далее - НМЦРОО) Чайниковой Л.Ф.:

- провести региональный отборочный этап Олимпиады ПФО;
- обеспечить рассылку олимпиадных заданий для муниципального отборочного этапа Олимпиады ПФО 22 января 2020 года в 08.00 в условиях информационной безопасности;
- обеспечить сбор отчетов об итогах проведения муниципального отборочного этапа Олимпиады ПФО в срок до 31 января 2020 года;
- подготовить итоговую информацию о результатах проведения регионального отборочного этапа Олимпиады ПФО в срок до 25 февраля 2020 года.

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на проректора по научной и инновационной работе Утеванко Е.Г.

Ректор



Г.Р.Шафикова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального этапа Интеллектуальной Олимпиады
Приволжского федерального округа среди школьников

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

Региональный этап Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Олимпиада ПФО) проводится в целях создания условий для интеллектуального развития обучающихся общеобразовательных учреждений и привлечения ее к научно-инновационным формам деятельности.

Задачи:

- вовлечение школьников в интеллектуально-творческую и научно-практическую деятельность;
- стимулирование учебных заведений к развитию интеллектуальной и научно-исследовательской деятельности;
- выявление и распространение в регионах лучших практик, направленных на развитие научной и интеллектуально-творческой деятельности обучающихся;
- внедрение в образовательные программы практико-ориентированных наукоемких форм организации работы с обучающимися.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ.

Учредителем Олимпиады выступает аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе.

Организаторами Олимпиады выступают аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе, Фонд содействия развитию институтов гражданского общества в ПФО и органы государственной власти Республики Марий Эл, курирующие вопросы образования и молодежной политики.

Организатором регионального этапа Олимпиады ПФО выступает Министерство образования и науки Республики Башкортостан. Координатором Олимпиады ПФО, обеспечивающим сопровождение проведения регионального отборочного этапа назначены: Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования Институт развития образования Республики Башкортостан (Г.Р. Шафикова) и государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Республиканский инженерный лицей-интернат и.о. директора (А.М. Абраров).

III. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ РЕГИОНАЛЬНОГО ЭТАПА.

Региональный этап проводится 19 февраля 2020 г.

Отборочные мероприятия на региональный этап проводятся по месту проживания и обучения участников.

Пунктами проведения регионального отборочного этапа определены :

- по направлению «Программирование» - ФГБОУ ВО Уфимский государственный авиационный технический университет»
- по направлению «Программирование» - ФГБОУ ВО «Уфимский государственный нефтяной технический университет»
- игра «Что? Где? Когда?» - ГБОУ РИЛИ
- по направлению «Решение изобретательских задач» - ГБОУ РИЛИ.

IV. УЧАСТНИКИ.

В региональном этапе Олимпиады ПФО имеют право принимать участие обучающиеся общеобразовательных учреждений Республики Башкортостан 8-11 классов.

В региональный финал выходят по 1 лучшей команде из каждого муниципального района с численностью населения до 50 тыс. чел, по 2 – от муниципальных районов (муниципальных образований) с численностью от 50 тыс. чел до 100 тыс. чел., по 3 – от муниципальных районов (муниципальных образований) с численностью от 100 тыс. чел. до 250 тыс. чел., по 4 – для муниципальных районов (муниципальных образования) с численностью более 250 тыс. чел.

V. СОДЕРЖАНИЕ ОЛИМПИАДЫ.

Региональный этап проводится по следующим видам программ:

- робототехника;
- программирование;
- решение изобретательских задач;
- игра «Что? Где? Когда?».

Правила проведения по каждому виду программы определяются регламентами (Приложение).

Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» проводится по правилам Международной Ассоциации клубов «Что? Где? Когда?».

Численность команды от муниципалитета на региональном этапе – 13 чел. (2-программирование, 2-робототехника, 6- «Что? Где? Когда?, 2- решение изобретательских задач).

VI. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ.

Победители и призеры выявляются в общем зачете и в отдельных видах программы.

В случае равенства очков, первым дополнительным показателем является количество 1-х мест, занятых в 4-х основных видах программы представителями муниципалитета; вторым – сумма баллов за призовые места в 4-х видах программы, исчисляемая по принципу: за 3 место – 1 балл, за 2 место – 2 балла, за 1 место – 3 балла; третьим – сумма баллов за попадание в «шестерку» лучших в 4-х видах программы, исчисляемая по принципу: за 6 место – 1 балл, за 5 место – 2 балла и т.д.).

В случае равенства всех указанных показателей для муниципалитетов, претендующих на 1 место в общем зачете, проводится показательная дополнительная игра для капитанов сборных, в ходе которой им задается по 4 одинаковых вопроса, отражающих тематику всех основных видов программы (задания составляются главными судьями видов программы).

Организаторы имеют право поощрения учебных заведений, представители которых показали лучшие результаты в ходе Олимпиады (на основании суммы баллов за отдельные виды программы, которые принесли команде участники от данного учебного заведения).

Команды, ставшие победителями и призерами в региональном этапе Олимпиады, награждаются дипломами.

Победители и призеры в отдельных видах программы также награждаются дипломами.

Из победителей регионального этапа Олимпиады формируется команда для участия в окружном этапе Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников.

VII. ФИНАНСИРОВАНИЕ ОЛИМПИАДЫ.

Финансирование проекта осуществляется:

- принимающей стороной (организация Олимпиады ПФО, культурная программа, фото- и видеосъемка);
- направляющей стороной (проезд и питание в пути участников делегаций).

Приложение к Положению о
проведении регионального этапа
Интеллектуальной Олимпиады
Приволжского федерального
округа среди школьников в 2019-
2020 учебном году

РЕГЛАМЕНТ

соревнования по программированию в рамках регионального этапа
Интеллектуальной олимпиады ПФО для школьников

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ.

Соревнование проводится с целью создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации школьников, стимулирования профессиональной ориентации, привлечения детей, подростков и выпускников общеобразовательных организаций к научно-инновационной деятельности.

Задачи соревнования:

- выявление лучших школьников общеобразовательных организаций, занимающихся программированием;
- развитие навыков работы в команде и формирование коммуникационных универсальных учебных действий;
- создание дополнительных стимулов для развития профессиональных интересов в отрасли информационных технологий.

II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ.

Каждая команда формируется из двух участников, которые могут быть учащимися как одного общеобразовательного учреждения, так и разных.

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ.

Продолжительность соревнования - 4 астрономических часа.

Командам будет предложено 4-6 задач различного уровня сложности, сформулированных на русском языке. Команде для работы предоставляется один компьютер.

Для решения задач разрешается использовать следующие языки программирования

<u>язык программирования</u>	<u>Компиляторы и среды</u>
<u>Паскаль</u>	<u>Free Pascal 2</u> <u>Lazarus 1</u> <u>PascalABC.NET (среда)</u>
<u>GNU C++</u>	<u>MinGW 4</u>
<u>Microsoft Visual C++</u>	<u>Visual Studio C++ 2010 или выше</u>
<u>Java</u>	<u>JDK 7</u> <u>Eclipse 3 (среда)</u> <u>Jetbrains IDEA (среда)</u>
<u>Python 2 и 3</u>	<u>Python 2 и 3</u> <u>PyCharm (среда)</u> <u>Wing IDE 101 (среда)</u>
<u>Microsoft Visual C#</u>	<u>Visual Studio C# 2010 или выше</u>

Решение называется полным, если пройдены все тесты жюри по данной задаче, в том числе, соблюдены ограничения по времени и памяти, указанные в условии задачи.

Система оценок предусматривает снижение баллов за каждую неудачную попытку решения, отправленную на сервер проверки.

Главным результатом команды является общее количество набранных баллов.

Окончательные результаты становятся известны командам только на процедуре награждения.

РЕГЛАМЕНТ

соревнования по робототехнике в рамках регионального этапа
Интеллектуальной Олимпиады ПФО для школьников

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Соревнование проводится с целью создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации школьников старших классов, привлечения молодежи к научно-инновационной деятельности.

Задачи соревнования:

- выявление лучших учеников общеобразовательных организаций, занимающихся робототехникой;
- приобретение учащимися навыков создания моделей роботов;
- изучение современных технологий, получение практического опыта программирования робота;

- создание дополнительных стимулов к занятию робототехникой у обучающихся общеобразовательных организаций;
- установление взаимодействия между обучающимися образовательных организаций, занимающихся робототехникой.

II. УЧАСТНИКИ

Участниками соревнования являются команды, сформированные по муниципальному и межмуниципальному принципу. Количество участников команды - 2 ученика.

I. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Участники соревнования используют собственные наборы роботов {*Lego EV3* или *NXT*). Программирование роботов необходимо осуществлять на своих персональных компьютерах (ноутбук, нетбук), используя любой язык программирования без ограничений.

Соревнования проходят в категории «Многоборье» и состоят из трех этапов:

Этап I «Траектория». В данном соревновании используется готовый робот. Робот должен быть автономным, способным проехать от зоны старта до зоны финиша по траектории с препятствиями.

Этап II «Лабиринт». В данном соревновании используется готовый робот. Робот должен быть автономным, способным как можно быстрее проехать от зоны старта до зоны финиша по лабиринту.

Этап III «РобоТРИЗ». В данном соревновании участникам необходимо придумать, собрать и запрограммировать робота, способного с максимальной эффективностью преодолеть заданные препятствия. Робот должен быть собран из одного базового набора.

На первом и втором этапе используется один и тот же робот с возможностью доработок перед этапами, на третьем этапе робот должен быть собран заново или модернизирован для выполнения задания.

На каждом этапе отводится определенное время на подготовку робота: на первом этапе - 30 минут, на втором этапе - 30 минут, на третьем этапе - 120 минут.

За отведенное на подготовку время роботы должны быть подготовлены к соревнованию и сданы в зону карантина, после чего участнику запрещается вносить изменения в конструкцию или программу робота.

В зоне карантина робот проверяется на соответствие условиям состязания и в случае несоответствия требованиям возвращается команде на доработку (время доработки - 3 минуты).

При повторном несоответствии робота условиям соревнований команда снимается с этапа и не получает баллов.

В случае, если робот не был сдан в карантин, команда снимается с этапа и не получает баллов.

Результаты соревнования определяются путем суммирования набранных баллов за все этапы в итоговой таблице.

На каждом этапе составляется рейтинговая таблица, в которой участники располагаются по следующему принципу:

1) Пройденный путь - робот, преодолевший наибольший путь дистанции, занимает более высокую позицию.

2) Время - в случае, если несколько роботов прошли одинаковую дистанцию, более высокую позицию занимает робот, затративший наименьшее время на преодоление этого пути.

3) В случае, если несколько роботов прошли одинаковый путь и затратили одинаковое время, участники занимают одну строчку в таблице и им начисляется равное количество баллов.

РЕГЛАМЕНТ

соревнования по решению изобретательских задач
в рамках регионального этапа Интеллектуальной олимпиады ПФО
для школьников

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Соревнование проводится в целях создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации школьников, привлечения молодежи к научно-инновационной деятельности.

Задачи соревнования:

- распространение технологий обучения творчеству на основе ТРИЗ;
- привлечение обучающихся к углубленному изучению ТРИЗ;
- поддержка педагогов, использующих в своей практике инновационные технологии на базе ТРИЗ;
- подготовка талантливых детей к участию в научно-технических мероприятиях различных уровней.

II. УЧАСТНИКИ

Участниками являются команды, сформированные по школьному принципу. Количество участников команды - 2 человека.

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Продолжительность соревнования - 3 астрономических часа.

Участникам будет предложено 3 задания изобретательского характера различного уровня сложности, сформулированных на русском языке.

Правильность решения задачи оценивается жюри. При оценке работ учитывается: знание, понимание и умение формулировать и применять инструментарий ТРИЗ при решении изобретательских задач; умение выполнить логические задания, знание научно-технических достижений; умение найти и реализовать идею изобретения на заданную тему, используя различные приемы и предложенные ресурсы.